**Курсов проект по дисциплината “Управление на софтуерни проекти”**

*Общ преглед на проекта*

Изготвил: Ерика Карамучева

Факултетен Номер: 2101321067

Специалност: Софтуерно инженерство

Съдържание:

1. Проблем и възможност
2. Цели и очаквани ползи
3. Заинтересовани страни
4. Екип и организационна структура
5. Обхват на проекта
6. Времева рамка
7. Основни етапи
8. Проблем и възможност

а) Проблеми

В днешно време все повече университети се сблъскват с проблеми като:

* Липса на централизирана система за достъп до необходимите материали и информация.
* Трудности при комуникация между административен персонал, студенти и преподаватели.
* Студентите и преподавателите нямат лесен достъп до разписания, ресурси или важна информация в реално време.
* Оценките се вписват ръчно или чрез остарели системи, което е времеемко и неудобно както за студенти, така и за преподаватели.

б) Възможност

Създаване на приложение за университети - Educatings, което може да предложи:

* Централизирано решение за управление на академичните процеси.
* Улеснена комуникация между заинтересованите страни.
* По- добра организация и достъп до актуална информация в реално време.

1. Цели и очаквани ползи

а) Цели

* Разработка на потребителски ориентирано приложение, с лесен и интуитивен интерфейс, което да оптимизира ежедневните задачи на университетите.
* Създаване на приложение, което да обединява различни ресурси, оценки и разписания.
* Интеграция със съществуващи системи.

б) Очаквани ползи

* Повишаване на ефективността и удовлетвореността на студентите и преподавателите.
* Намаляване на административното натоварване.
* Възможност за събиране на данни за анализ и подобряване на академичните процеси.
* Студентите ще бъдат по- организирани и фокусирани върху своето обучение.

1. Заинтересовани страни

а) Вътрешни заинтересовани страни

* Проектен екип
* Ръководство на компанията
* Отдел Качество
* Отдел Маркетинг
* Отдел Поддръжка

б) Външни заинтересовани страни

* Университетът
* Университетска администрация
* Преподаватели
* Студенти
* Технически екип на университета
* Регулаторни органи

1. Екип и организационна структура

а) Основен екип

* Проектен мениджър
* Отговорности: Управление на проекта, комуникация със заинтересованите страни
* Старши разработчици (3)
* Отговорности: Архитектура, разработка на ключови компоненти, менторство
* Младши разработчици (3)
* Отговорности: Разработка на компоненти, поддръжка
* QA инженер
* Отговорности: Осигуряване на качеството, тестване

б) Организационна структура

Проектен мениджър

|

|---------- Старши разработчик 1

| |----- Младши разработчик 1

|

|---------- Старши разработчик 2

| |----- Младши разработчик 2

|

|---------- Старши разработчик 3

| |----- Младши разработчик 3

|---------- QA инженер

1. Обхват на проекта

а) Включени задачи

1. Анализ и планиране

* Проучване на изискванията
* Създаване на техническа спецификация
* Проектиране на архитектура

1. Разработка

* Създаване на MVP
* Разработка на бекенд услуги
* Интеграция с университетските системи

1. Тестване

* Unit тестове
* Интеграционни тестове
* Потребителско тестване
* Оптимизация на производителността

1. Внедряване

* Подготовка на инфраструктура
* Конфигурация на среди
* Deployment
* Документация

б) Очаквани резултати

* Работещо уеб приложение с:
* Функционалности като управление на разписания, курсове, оценки и материали
* Интегрирани университетски системи
* Оптимизирана производителност
* Техническа документация
* Системна архитектура
* API документация
* Ръководство за внедряване
* Потребителска документация
* Ръководство за потребителя
* FAQ секция
* Обучителни материали
* Тестови доклади
* Резултати от всички нива на тестване
* Доклади за производителност
* Доклади за сигурност

1. Времева рамка

Начало: 3.2.2025 г.

Край: 23.7.2025 г.

Продължителност: 140 дни

1. Основни етапи
   * + 1. Иницииране и планиране: 2 седмици
       2. Разработка на MVP: 4 седмици
       3. Разработка на основни функционалности: 8 седмици
       4. Тестване и оптимизация: 3 седмици
       5. Внедряване и документация: 2 седмици